

LÄNSI-SUOMEN PELASTUSALAN LIITON NUORISOTYÖN



KILPAILUSÄÄNNÖT (v.1.2.) 2017



LÄNSI-SUOMEN
PELASTUSALAN LIITTO

SISÄLLYS

1.	YLEISOHJE KILPAILUTOIMINNASTA	S. 3	
2.	OLAVI STENBERGIN KILPAILU	S. 5	PÄIVITYS 8.12.2016
3.	TIETO-TAITO MERKKIKOE	S. 6	PÄIVITYS 7.12.2017
4.	LEIRIMALJA	S. 8	
5.	NUMMELAN MALJA	S. 9	
6.	10-TEHTÄVÄN KILPAILU	S. 9	
7.	TIETOKILPAILU	S. 10	PÄIVITYS 7.12.2017
8.	VARHAISNUORTEN MALJA	S. 10	PÄIVITYS 8.12.2016
9.	PALOKUNTANUORISOSÄHLY	S. 11	
10.	LENTOPALLO	S. 12	
11.	MINILENTOPALLO	S. 12	
12.	MINIMALJA	S. 13	
13.	SANKORUISKU	S. 14	PÄIVITYS 8.12.2016
14.	LIITE 1 KULJETUSASENNOT	S. 16	
15.	LIITE 2 ELVYTYSOHJE	POISTETTU OPPAASTA	PÄIVITYS 7.12.2017

KILPAILUILMOITTAUTUMISLOMAKKEET: WWW.LSPEL.FI

Länsi-Suomen Pelastusalan liiton nuorisotyövaliokunta käsitteli kaikki nuorisotyön liitonmestaruuskilpailujen säännöt kokouksessa 13.12.2012 ja päätti julkaista uudistetut säännöt. Säännöt astuivat voimaan 1.1.2013. Painoversion ilmestymisvuosi on 2014. Tämä vihko korvaa 4.2.2007 vahvistetun Liiton nuorisotyön kilpailusäännöt -vihkosien (sen sinisen). **Nuorisotyövaliokunta teki Sääntöpäivityksen V.1.2. kilpailusääntöihin 7.12.2017 kokouksessaan ne ovat merkitty tähän ohjeeseen punaisella tekstillä**

Kilpailusääntöjä on Liiton historian aikana suunnitellut Tommi Virtanen, Marko Hottinen, Harri Viitasalo, Esko Lehtonen, Antti Loimainen, Jouko Koski, **Mervi Jaakola, Heli Järvelä ja Oskari Hurula.**

Tämän uuden kilpailusääntöpäivityksen on suunnitellut kilpailuvastaava Tomi Ketamo yhdessä Liiton nuorisotyövaliokunnan kanssa.

Toivottavasti näillä säännöillä liiton mestaruudet ratkotaan hyvässä palokuntalaishengessä.

Raisiossa 12.12.2013

Nuorisotyövaliokunta

Tässä vihossa olevat säännöt on vahvistanut Länsi-Suomen Pelastusalan liiton nuorisotyövaliokunta **7.12.2017**. Säännöt ovat voimassa toistaiseksi ja niihin voi tehdä muutoksia vain nuorisotyövaliokunta.

**Web Painos: V.1.2.
pvm. 7.12.2017**

1. YLEISOHJE KILPAILUTOIMINNASTA

Sinulle lukija muutamia vinkkejä ohjeeksi ja opastukseksi, ettei unohtuisi näiden sääntöjen henki ja kilpailutoiminnan tarkoitus.

Kilpailu ei ole itsetarkoitus, vaan nuorten kasvatuksellinen sekä heidän luontaista kilpailuviettä tyydyttävä tapahtuma. Tällöin pitää olla hauskaa kilpailla hyvässä seurassa. Paremmuus pitää aina ratkaista reilusti ja rehdisti. Tiedoilla ja taidoilla kilpaileminen on tärkeää yksilön sekä toisaalta myös ryhmän kannalta.

Nuorille on tärkeää saada näyttää osaamisensa ja kokeilla mihin he pystyvät. Nuoriso-osastojen sisäisellä motivaatiolla on myös suuri merkitys harjoittelun tulosten näkymiseen.

1.1. Kilpailuoikeus

Kun palokunta aikoo osallistua johonkin kilpailuun, pitää ensin selvittää kilpailusäännöt. Jotkut liitonmestaruuskilpailuista ovat avoimia kaikille ja toisiin osallistuvat vain toiminta-alueiden mestarit. Tämä selviää useimmiten kilpailukutsusta. Liiton leirikilpailuihin ei lähetetä kutsua erikseen. Toiminta-aktiivisuutta mittaavissa Ollin pytty- ja leirimaljakilpailuissa osastot ovat automaattisesti mukana. Liiton kilpailuvastaava lähettää kilpailukutsun, josta ilmenee kilpailujoukkueen koko, tarvittava kalusto ja siihen liittyvät rajoitukset, kilpailusäännöt sekä niiden poikkeukset (ei kaikissa kilpailuissa). Palokuntien kutsukilpailuihin kutsun lähettää järjestävä palokunta. Nuoriso-osaston johtajan tulee huolehtia, että osasto ilmoittautuu kilpailuihin ajoissa. Toiminta-alueiden omissa kilpailuissa noudatetaan alueella sovittua käytäntöä.

1.2. Ikärajat

Länsi-Suomen Pelastusalan liiton palokuntanuorten kilpailuissa ikärajoina on, ellei toisin määrätä, vähintään 10 vuotta ja korkeintaan 17 vuotta kilpailuvuonna. Nuoren tulee olla ollut vähintään kolme kuukautta palokunnan jäsen ja olla aktiivisesti toiminnassa mukana (osallistumisaktiivisuus vähintään 50 %). Palokunnan, joka osallistuu Länsi-Suomen Pelastusalan liiton kilpailuihin, tulee olla LSPeL:n jäsen ja nuorten täyttää kilpailuiden osallistumisoikeus.

1.3. Käytös kilpailupaikalla

Kilpailupaikalla tulee kilpailujoukkueen esiintyä reilusti, rehdisti ja hyvän urheiluhengen mukaan. Turha suunsoitto, pilkkanteko, asiaton käyttäytyminen kilpailun aikana ja sen jälkeen johtaa joukkueen hylkäämiseen kilpailusta.

Kalustonkäsittelyyn tulee kiinnittää erityistä huomiota. Tahallinen, huolimaton tai tarkoituksenmukainen kaluston vaurioittaminen johtaa joukkueen suorituksen mitätöintiin tai sakkokaikaan. Nämä asiat voi tarkastaa jokaisen kilpailun kohdalta säännöistä.

1.4. Tuomarien koulutus

Kilpailuiden tuomarit tulee kouluttaa tehtävänsä mahdollisimman hyvin, jotta välttyttäisiin väärinkäsityksiltä ja protesteilta. Tehtävien läpikäyminen tuomareiden kanssa ennen kilpailua on erittäin tärkeää. Tehtävien oikeiden suoritusten tulee perustua aina uusimpaan käytössä olevaan lähdeaineistoon.

Kilpailupaikan valinnassa pitää olla huolellinen ja siitä voi keskustella kilpailuvastaavan kanssa.

1.5. Palkinnot

Liiton nuorisotyön kilpailuvastaava huolehtii palkinnot liiton mestaruuskilpailuihin.

Palokuntien kutsukilpailuissa järjestävä palokunta hankkii palkinnot. Toiminta-alueilla noudatetaan alueella sovittua käytäntöä. LSPeL:n kilpailuissa jaetaan joukkuepalkintojen lisäksi kolmen parhaan joukkueen osallistujille myös henkilökohtaiset palkinnot.

Sählyssä, lentopallossa ja minilentopallossa ei henkilökohtaisia palkintoja jaeta, mutta joukkuepalkinnot jaetaan kolmelle parhaalle joukkueelle.

Kilpailun voittajalle luovutetaan kiertopalkinto, jonka joukkue saa vuodeksi haltuunsa. Palokunta on velvollinen kaiverruttamaan nimensä ja vuosiluvun palkintoon ennen seuraavan vuoden kilpailua. Voittajajoukkue on vastuussa kiertopalkinnosta, niin kauan kuin se on sillä hallussa. Palkinto on palautettava puhdistettuna viimeistään seuraavaan kilpailutapahtumaan.

Kilpailuiden järjestäjä ei voi osallistua kilpailuihin, ellei kyseessä ole ns. harjoitettava kilpailu.

1.6. Protestiaika

Protesti on jätettävä kirjallisena ennen palkintojen jakoa tai viimeistään kaksi (2) tuntia kyseisen kilpailun jälkeen, josta protesti aiotaan tehdä. Mikäli palkintojenjako on eri päivänä kuin kilpailu, tai useita tunteja myöhemmin samana päivänä, noudatetaan yllä olevaa kahden tunnin sääntöä.

**TÄRKEINTÄ EI OLE VOITTO,
VAAN OSALLISTUMINEN JA YRITTÄMINEN!**

**ÄLÄ YRITÄ LÖYTÄÄ KEINOJA KIERTÄÄ NÄITÄ
SÄÄNTÖJÄ!**

**MAALAIJÄRKEÄ SAA KÄYTTÄÄ!
MUISTA VASTUUSI KASVATAJANA!**



2. OLAVI STENBERGIN KILPAILU ”OLLIN PYTTY”

Kilpailu on toimintakilpailu, joka kantaa kiertopalkinnon mukaan nimeä Olavi Stenberg. Kiertopalkinnon ovat lahjoittaneet Kauttuan Tehtaiden VPK:n nuoriso-osaston entiset palokuntapojat Tapio Patrakka ja Leo Patrakka

Kilpailun tarkoituksena on kehittää palokuntanuorten toimintaa. Kilpailu on Länsi-Suomen Pelastusalan liitto ry:n jäsenpalokuntien nuoriso-osastojen välinen toimintakilpailu, jossa huomioidaan osallistuminen liiton järjestämille kurssileireille, Tieto-Taito-merkkikokeen suoritus sekä liiton järjestämät sähly-, tieto-, Nummelan malja, Varhasinuorten malja, 10-tehtävän-, lentopallo-, ja minilentopallokilpailut.

Pistelaskutapa

Kilpailu

Osallistuminen liiton leirille
Tieto-Taito-merkin suoritus
Osallistuminen liiton sähly, minilentopallo, lentopallo, 10-tehtävän, tietokilpailuun, varhasinuorten malja -kilpailuun
Sijoittuminen em. kilpailuissa I, II, III
0 -joukkueena toimiminen kilpailuissa
Nummelan maljan järjestäjä

Pisteet

10 pistettä / osasto
2 pistettä / suorittaja

1 piste / joukkue / kilpailu
pisteet 3,2,1
1 piste.
1 piste.

Kilpailukausi on kalenterivuosi ja eniten pisteitä saanut nuoriso-osasto on Länsi-Suomen Pelastusalan liiton paras osasto. Tasapisteissä osastojen paremmuusjärjestys ratkaistaan seuraavasti: 1. osallistuminen liiton leirille, 2. Tieto-Taito-merkin suoritus, 3. osallistuminen liiton kilpailuihin, 4. sijoittuminen kilpailuissa, 5. Nummelan maljan järjestäminen, 6. arpa. Kiertopalkinto luovutetaan liiton nuorisoleirillä voittajaosastolle, joka kaiverruttaa siihen osaston nimen, vuosiluvun ja pistemäärän. Kiertopalkinto on toimitettava seuraavana vuonna liiton nuorisoleirin toimistoon.

Kiertopalkinnon saa omakseen se nuoriso-osasto, joka saa kolme peräkkäistä tai muuten viisi kiinnitystä kiertopalkintoon. Kiertopalkinnon omakseen saanut osasto on velvollinen hankkimaan uuden kiertopalkinnon kilpailtavaksi.



3. PALOKUNTANUORTEN TIETO-TAITO-MERKKIKOE

Merkki on metallinen 15x20 mm kokoinen, emaloitu merkki, jossa pohjaväri on valkoinen, ylhäällä sana TIETO ja alhaalla sana TAITO mustin kirjaimin. Keskellä merkkiä on musta palokypärä, jossa on metallinvärinen kaski. Merkkiä kannetaan palokuntapuvun oikeanpuoleisen rintataskun yläpuolella keskellä tai äärimmäisenä vasemmalla, jos samalla puolella on useita merkkejä. Tieto-Taito-merkkikoe on henkilökohtainen. Kokeeseen kuuluu teoriaosuus, jossa kysymykset ovat salaiset, sekä käytännönoosuus määrätystä tehtävistä.

Tietokokeen kysymykset laatii liiton kilpailuvastaava. Jos hän on jäävi, kysymykset laatii Liiton järjestöpäällikkö tai nuorisotyövaliokunnan valtuuttama henkilö.

Koesuorituksia valvovat kilpailuvastaavan valtuuttamat henkilöt.

Palokuntien tulee valmentaa kokeeseen osallistuvat nuoret mahdollisimman hyvin harjoituksissaan. Nämä säännöt on myös annettava osallistujille.

Pääsyvaatimuksia kokeeseen:

- kokelas on ollut palokunnan nuoriso-osastossa vähintään yhden (1) vuoden ja palokunta on liiton jäsen
- kokelaalla on vähintään kaksisataa (200) harrastustuntia
- kokelas on kilpailuvuonna 10-17-vuotias

Merkin myöntää LSPeL:n järjestöpäällikön esityksestä nuorisotyövaliokunta. Merkit eivät ole numeroituja, mutta niistä tulee pitää ajan tasalla olevaa luetteloä. Merkit kustantaa Pelastusalan liitto. Nuorisotyövaliokunta voi myöntää Tieto-Taito-merkin myös liiton nuorisotyön hyväksi tehdystä ansiokkaasta työstä. Ansioista myönnettyt merkit ovat numeroituja ja niistä pidetään ajan tasalla olevaa luetteloä. Myönnettyt merkit tulee ilmoittaa liiton hallitukselle.

2.1. Tieto-Taito-merkin tehtävät

Tehtävien lähdeaineistona käytetään uusinta alan kirjallisuutta, jonka nuorisotyövaliokunta nimeää kilpailua edeltävän vuoden loppuun mennessä kilpailuvastaavan esityksen pohjalta.

TIETO-OSA:

Kysymykset laatii liiton kilpailuvastaava tai järjestöpäällikkö
Kysymyksiä viisi kappaletta
Arvostellaan asteikolla 0:sta 3:een
Jatkoon pääsy taito-osuudelle edellyttää kymmentä pistettä
Aihealue ilmoitetaan erikseen

TAITO-OSA: (Varustuksena harjoitusasu, visiirillinen kypärä, hanskat ja saappaat

Tehtävä 1.

Kiipeäminen katolle ja kalustonarun pudottaminen nostoa varten:

- kokelas näyttää miten tikkaita tuetaan, kun tukijoita on yksi. KUVA tulee tähän!
- oikeaoppinen tikkailla kiipeäminen (vuoro-ote), saa nousta ensimmäiselle puolalle, katolle laskeutuminen sallittu molemmille puolille tikkaita
- kalustonarun kantolenkin avaaminen ja kiinnittäminen katolle, kelan oikeaoppinen pudottaminen katolta (kelan pyörintäsuunta, varisee)
- oikeaoppinen nousu katolta tikkailla ja laskeutuminen alas (vuoro-ote)

Tehtävä 2.

Kalustonarutehtävä (yksi neljästä vaihtoehdosta): käytetään tehtävän 1 katolle kiinnitettyä kalustonarua

Kalustonippu



Moottorisaha



Työjohto ja suihkuputki



Letkukieppi



Tehtävä 3.

Nestepalon sammuks sammukspeitteellä:

Tuulen suunta ilmoitetaan tarvittaessa, visiiri alhaalla, käsien suojaus peitteellä, eteneminen kohteeseen, sammukspeitteen asentaminen **ja jättäminen kohteen päälle.**



Tehtävä 4.

Hätäilmoituksen tekeminen:

Hätäilmoitus tehdään joko valvojan antamasta tilannekuvasta tai lavastetusta tilanteesta. **Kerrottava kuka soittaa, mitä on tapahtunut, missä on tapahtunut, onko ihmisiä/eläimiä vaarassa, vastaa kysymyksiin tilanteen vaatimalla tavalla ja lopeta vasta saatua luvan.**

Lisäohjeita www.112.fi, tämä linkki on myös liiton sivulla.

Tehtävä 5.

Potilaan kuljetusasennot (yksi neljästä vaihtoehdosta):

- Vatsaan loukkaantunut, KUVA sivulla 16 (liite 1)
- Hengitysvaikeuksista kärsivä, KUVA sivulla 16 (liite 1)
- Tajuton potilas, **käännä potilas kylkiasentoon ja avaa hengitystie** KUVA sivulla 17 (liite 1)
- Sokkipotilas, KUVA sivulla 17 (liite 1)

Tehtävä 6.

Elottoman (aikuisen) henkilön kohtaaminen ja elvytys yksin.

Käytetään SPR:n uusinta ohjetta www.punainenristi.fi/materiaali/elvytysohjeet

4. LEIRIMALJA

Kilpailun ikuisesti kiertävän kiertopalkinnon on lahjoittanut Satakunnan väestönsuojeluyhdistys

Leirimäljasta kilpaillaan Länsi-Suomen Pelastusalan liitto ry:n järjestämällä palokuntanuorisoleireilla. Kilpailun tarkoituksena on kannustaa palokuntia lähtemään mukaan leireille sekä osallistumaan kilpailuihin.

Kilpailun pisteet muodostuvat seuraavasti:

Henkilömäärä	Pistettä
1-5	1 p.
6-10	2 p.
11-15	3 p.
16-20	4 p.
21-25	5 p.
26-	6 p.

Saadut leirimerkit	Pistettä
kolmen leirin merkki	1
10 leirin merkki	2
20 leirin merkki	3
30 leirin merkki	4



Minimalja- ja sankoruiskukilpailuihin osallistumisesta saa jokainen osallistuva joukkue kaksi pistettä.

Kilpailun voittaa eniten pisteitä saanut palokunta. Voittaja saa vuodeksi kiertopalkinnon haltuunsa ja on veloitettu kaiverruttamaan siihen nimensä ja pistemääränsä. LSPeL ry kustantaa palkinnot kolmelle parhaalle palokunnalle.

Pistemäärän mennessä tasan ratkaistaan sijat 1-3 saappaanheittokilpailulla. Joukkueeseen kuuluu viisi nuorta. Suoritusjärjestys arvotaan. Joukkueen 1. jäsen heittää saappaan (vasemman jalan palosaapas, koko 42) tuomarin osoittamaan suuntaan. Saappaan putoamispaikasta jatkaa 2. jäsen, jne. Pisimmälle edennyt joukkue on voittaja. Kilpailun tuomarina toimii leirinjohtaja tai hänen nimeämänsä henkilö.

5. NUMMELAN MALJA

Kiertopalkinnon kilpailuun on lahjoittanut Veikko Nummela Oy. Kilpailu on tarkoitettu Länsi-Suomen Pelastusalan liitto ry:n jäsenpalokuntien nuoriso-osastoille

Nummelan malja -säännöt:

Kilpailun järjestää kukin toiminta-alue vuorollaan. Toteutuksessa mukana olevien palokuntien nuoriso-osastot eivät saa osallistua kilpailuun. Kilpailu on avoin muille liiton nuoriso-osastoille. Tämä ilmoitetaan kutsussa kuukautta ennen kilpailupäivää.

Järjestävä alue nimeää kilpailutoimikunnan, joka suunnittelee kilpailun, käyttää ylintä päätäntävaltaa kilpailussa ja määrää tarvittavan kaluston, joka ilmoitetaan kilpailukutsussa. Kilpailutehtävät ovat salaisia. Järjestävältä alueelta nimetään 0-joukkue kullekin kilpailuradalle. 0-joukkueet suorittavat radan juuri ennen varsinaisen kilpailun aloittamista. Tämän jälkeen heidän kalustonsa toimii varakalustona varsinaisessa kilpailussa.

Kilpailuratoja kannattaa rakentaa kaksi, jotta kilpailu saadaan sujumaan ilman suurempia taukoja. Kilpailuvarustuksena joukkueella tulee olla harjoitusasu, kypärä, hanskat ja saappaat koko kilpailusuorituksen ajan.

Kilpailujoukkue koostuu kuudesta nuoresta, joiden ikä on 10-17-vuotta kilpailuvuonna. Yksi nuorista toimii joukkueenjohtajana. Kilpailu suoritetaan tehtäväkäsken mukaisesti ja määrättyllä kalustolla. Aika ratkaisee lopputuloksen. Kilpailu suoritetaan ilman moottoriruiskua.

Voittanut palokunta saa kiertopalkinnon vuodeksi haltuunsa ja on veloitettu kaiverruttamaan siihen nimensä. Kiertopalkinnon saa omakseen se nuoriso-osasto, joka saa kolme peräkkäistä tai muuten viisi kiinnitystä kiertopalkintoon.

Kiertopalkinnon omakseen saanut osasto on velvollinen hankkimaan uuden kiertopalkinnon kilpailtavaksi. LSPeL ry kustantaa henkilökohtaiset palkinnot kolmelle parhaalle joukkueelle.

6. 10-TEHTÄVÄN KILPAILU

Kiertopalkinnon kilpailuun on lahjoittanut Vammalan toiminta-alue

Kilpailun tarkoituksena on kehittää palokuntanuorten tietoja ja taitoja sekä edistää yhteistoimintaa toiminta-alueiden välillä. Kukin toiminta-alue järjestää omalla alueellaan karsinnat, joista voittajat pääsevät edustamaan aluettaan liiton kilpailuun, jonka järjestää liiton nuorisotyövaliokunnan määräämä alue. Kilpailutehtävät laatii liiton kilpailuvastaava tai erikseen määrätty henkilö, jos kilpailuvastaava on jäävi.

Kilpailujoukkueen muodostavat kolme nuorta, joiden yhteisikä saa enintään olla 42 vuotta kilpailuvuonna. Nuorten tulee olla 10-17-vuotiaita kilpailuvuonna ja samasta nuoriso-osastosta.

Käytännön tehtäviä on kymmenen. Seuraavalle tehtävälle pääsee jatkamaan suoritettuaan edellisen tehtävän tai maksimijajan umpeuduttua. Rastien maksimijajan määrittelee kilpailun tuomaristo. Suositusaika rasteille on 1-4 minuuttia. Kilpailun ratkaisee nopein kokonaisaika. Ajanotto alkaa lähtömerkistä ja päättyy, kun joukkue on suorittanut hyväksytysti kaikki tehtävät. Pitkäkestoisimmat rastit sijoitetaan radan loppuun.

Kilpailun voittanut palokunta saa kiertopalkinnon vuodeksi haltuunsa ja on velvollinen kaiverruttamaan siihen nimensä ja suoritusaikansa. Kiertopalkinnon saa omakseen kolmella perättäisellä tai yhteensä viidellä kiinnityksellä. Kiertopalkinnon omakseen saanut osasto on velvollinen hankkimaan uuden kiertopalkinnon kilpailtavaksi. LSPeL ry kustantaa henkilökohtaiset palkinnot kolmelle parhaalle joukkueelle.

Tuomariston muodostavat ylituomari, joka on järjestävän alueen nuorisotyöohjaaja tai liiton kilpailuvastaava ja kolme kilpailevien palokuntien edustajaa.

7. TIETOKILPAILU

Kiertopalkinnon kilpailuun on lahjoittanut Uudenkaupungin toiminta-alueen palokuntanuoret

Kilpailun tarkoituksena on kehittää palokuntanuorten tietoja. Kilpailu järjestetään vuosittain nuorisotyövaliokunnan määräämänä päivänä. Kilpailupäivä on riippuvainen valtakunnallisen tietokilpailun ajankohdasta. Kutakin toiminta-aluetta saa edustaa **kaksi joukkuetta. Sama henkilö EI voi olla kahdessa eri joukkueessa.**

Kilpailutehtävät laatii liiton kilpailuvastaava tai erikseen määrätty henkilö, jos kilpailuvastaava on jäävi. Kilpailujoukkueen muodostavat kolme nuorta, joiden yhteisikä saa enintään olla 42 vuotta kilpailuvuonna. Nuorten tulee olla 10-17-vuotiaita kilpailuvuonna ja samasta nuoriso-osastosta. Vajaalla joukkueella ei saa osallistua.

Kilpailukysymyksiä on kymmenen. Kysymysten tulee olla mahdollisimman selviä ja tasaisesti vaikeutuvia. Tuomariston muodostavat ylituomari, joka on järjestävän alueen nuorisotyöohjaaja tai liiton kilpailuvastaava ja kolme kilpailevien palokuntien edustajaa.

Kilpailutehtävien suoritukseen on aikaa yksi tunti. Tasapisteissä voittaa se joukkue, joka palautti tehtäväpaperinsa ensin. Kilpailun voittanut palokunta saa kiertopalkinnon vuodeksi haltuunsa ja on velvollinen kaiveruttamaan siihen nimensä ja vuosiluvun. Kiertopalkinnon saa omakseen se nuoriso-osasto, joka saa kolme peräkkäistä tai muuten viisi kiinnitystä kiertopalkintoon. Kiertopalkinnon omakseen saanut osasto on velvollinen hankkimaan uuden kiertopalkinnon kilpailtavaksi.

8. VARHAISNUORTEN MALJA

Varhaisnuortenmaljan on lahjoittanut Jari Heikkilä ja Seppo Lyytikäinen

Kilpailun tarkoituksena on kehittää varhaisnuorten henkilökohtaisia taitoja ja yhteistyökykyä kalustonkäsitelyssä ikäluokkansa tasolla ja yksikön puitteissa. Samalla varhaisnuori voi verrata taitojaan toisiin kilpailujoukkueisiin.

Kilpailut järjestetään nuorisotyövaliokunnan määräämässä paikassa, joita yleensä ovat liiton leiri, palokuntalaispäivät tai jokin muu suurempi tapahtuma. Kilpailu on kaikille LSPeL:n varhaisnuoriso-osastoille avoin.

Kilpailujoukkueessa on kolme nuorta, joiden ikä saa kilpailuvuonna olla 6-10 vuotta. Osasto voi osallistua useammallakin joukkueella. Kutsussa määritetään kilpailukalusto, kilpailun aika ja paikka, ilmoittautumisaika ja ennalta määrätty tehtävät. Mikäli järjestävän palokunnan varhaisnuoret osallistuvat kilpailuun, pimeiden tehtävien suunnittelusta vastaa neljä ulkopuolista henkilöä.

Järjestävän alueen nuorisotyön ohjaaja tai -varaohjaaja toimii ylituomarina ja muun tuomariston muodostavat tarpeellinen määrä muita toimihenkilöitä. Kilpailussa on kaksi ennalta ilmoitettua tehtävää, sekä kaksi ns. pimeää tehtävää. Ennalta määrätty tehtävä suunnittelee liiton nuorisotyön kilpailuvastaava ja pimeiden tehtävien suunnittelusta vastaa järjestävä palokunta tai leirillä leirin ohjelmatoimisto kilpailuvastaavan valvonnassa.

Ennen kilpailusuorituksen aloittamista tuomari kutsuu kilpailujoukkueen ja kouluttajan luokseen ja selvittää heille tehtävät. Mikäli kouluttajalla ei ole kysyttävää hän poistuu kilpailuradalta, eikä saa neuvoa joukkuetta kesken kilpailusuorituksen. Jokaisesta suorituksesta otetaan vain aika. Virheellisestä suorituksesta tai suorittamatta jättämisestä joutuu tehtäväpaikalla odottamaan tehtävälle määrätyn maksimiajan. Kilpailujoukkueen suoritus hylätään, mikäli yleisohjetta kilpailutoiminnasta ei noudateta.

Tärkeitä asioita kilpailun suunnittelussa ovat:

- Kilpailu on koulutuksellinen
- Tehtävien tulisi mitata varhaisnuorten osaamista
- Yhden tehtävän maksimikesto enintään viisi minuuttia
- Työturvallisuus tehtävien suunnittelussa ensisijaisessa asemassa

Kiertopalkinnon saa omakseen se varhaisnuoriso-osasto, joka saa kolme peräkkäistä tai muuten viisi kiinnitystä kiertopalkintoon. Kiertopalkinnon omakseen saanut osasto on velvollinen hankkimaan uuden kiertopalkinnon kilpailtavaksi. LSPeL ry kustantaa henkilökohtaiset palkinnot kolmelle parhaalle joukkueelle.

9. PALOKUNTANUORISOSÄHLY

Kiertopalkinnon kilpailuun on lahjoittanut Turun Kultasepät Oy

Kilpailun tarkoituksena on kehittää palokuntanuorten fyysistä kuntoa ja opettaa osaltaan tiimityöskentelyä, jota tarvitaan palokunnan muissakin tilanteissa.

Kilpailu järjestetään kullakin toiminta-alueella vuorollaan nuorisotyövaliokunnan päättämänä aikana. Kilpailuun saa osallistua kunkin alueen karsintojen paras joukkue. Jos kaikilta toiminta-alueilta ei tule joukkuetta saavat edellisen vuoden voittaja, sekä järjestävän alueen toiseksi tullut joukkue osallistua kilpailuun.

Kilpailujoukkue:

10-17 vuotta kilpailuvuonna, osallistujamäärä on 1+10

Varustus:

Sisäurheiluvarustus ja maila, maalivahdilla maski ja hanskat.
Maalivahdilla ei ole mailaa. Kaikilla pelaajilla tulee olla suojalasit.
HUOM! normaalit silmälasit EIVÄT käy suojalaseista.

Kilpailu:

- Kentällä enintään viisi kenttäpelaajaa ja maalivahti (1+5).
- Kentällä kerrallaan enintään yksi 17-vuotias, jonka on erotuttava selkeästi muista pelaajista.
- Lentävät vaihdot
- Peliaika 2x10 minuuttia, josta ottelun kaksi viimeistä minuuttia on tehokasta peliaikaa
- Maalin koko vähintään 90x105 cm. Virallinen maali on 160x115 cm
- Maali hyväksytään, kun pallo ylittää kokonaan maaliviivan
- Sisäänlyönnin suorittaa joukkue, joka ei ole lyönyt palloa pois pelialueelta
- Palloa saa ohjata omaan mailaan jalalla, mutta ei kanssapelaajille
- Vapaalyönti saa mennä suoraan maaliin
- Jäähy päättyy, jos vastustaja tekee maalin
- Mailalla saa pelata vain palloa
- Vastustajan mailan painaminen tai nostaminen on kielletty
- Taklaaminen, kiinnipitäminen, työntäminen ja estäminen on kielletty
- Ilman mailaa ei saa pelata
- Maassa pelaaminen on kielletty
- Pallollinen pelaaja ei saa edetä takaperin kohti vastustajaa

Vapaalyönnin perusteita ovat:

- Hyppäminen palloa pelatessa
- Tahallinen kädellä tai päällä pelaaminen
- Maassa pelaaminen
- Pallon potkaiseminen kanssapelaajalle
- Rikkinäisellä mailalla pelaaminen

Rangaistuksen perusteita ovat:

- Vastustajan mailan nostaminen
- Korkealla mailalla pelaaminen (yli polvitason)
- Tahallinen vastustajan mailaan lyöminen
- Vastustajan taklaaminen, kiinnipitäminen, työntäminen ja estäminen
- Liian monta pelaajaa kentällä
- Mailan heittäminen
- Vaarallinen pelitapa
- Epäurheilijamaisesta käytöksestä tuomitaan 10 minuutin henkilökohtainen rangaistus, jonka lisäksi 2 minuutin joukkuerangaistus

...jatkuu...

Pelin voittaminen:

Paremmuuden turnauksessa määrää:

1. Pisteet
2. Keskinäinen ottelu
3. Maaliero
4. Tehdyt maalit
5. Arpa

Järjestävä alue on velvollinen hankkimaan säännöt tuntevan tuomarin jokaiselle pelikentälle. Kirjureina toimivat järjestävän alueen nimeämät henkilöt tai liiton kilpailuvastaava.

Järjestävä palokunta hoitaa paikalle maalit, tuomareiden pillit, kellot ja muistiinpanovälineet ottelupöytäkirjan tekoon.

Kilpailun voittaja saa vuodeksi haltuunsa kiertopalkinnon, joka on ns. ikuisesti kiertävä, kunnes se täyttyy kaiverruksista. Tämän jälkeen se palautetaan liiton toimistoon.

Turnauspaikalla voidaan sopia pienistä muutoksista tarpeen vaatiessa. Kaikkien osapuolien pitää yksimielisesti hyväksyä muutokset. Muutokset ovat turnauskohtaisia.

10. LENTOPALLO

Ottelut pelataan erillisenä turnauksena nuorisotyöryhmän päättämänä ajankohtana. Ottelut voidaan pelata myös liiton leirin yhteydessä.

Ottelut voidaan pelata ulkona tai sisätiloissa.

Verkon korkeus on 220 cm. Kentän mitat ovat 18 m x 9 metriä.

Joukkueen osallistujamäärä on enintään 10 henkeä. Kentällä on oltava kuusi nuorta, 10-17 vuotta kilpailuvuonna. Kentällä saa olla kerrallaan yksi 17-vuotias, jonka on erotuttava selkeästi muista pelaajista.

Palokunnasta saa osallistua kaksi joukkuetta.

Erät pelataan kymmeneen pisteeseen ja vähintään kahden pisteen erolla. Joka pallosta tulee piste. Ottelut ratkaistaan kahden voitettun erän perusteella.

Loppuottelussa erät pelataan viiteentoista pisteeseen ja voittoon vaaditaan kolme voittoerää.

Tasatuloksessa ratkaisee keskinäinen ottelu, voitettut pisteet, hävityt pisteet tai arpa.

Kiertopalkinnon saa omakseen se nuoriso-osasto, joka saa kolme peräkkäistä tai muuten viisi kiinnitystä kiertopalkintoon.

Kiertopalkinnon omakseen saanut osasto on velvollinen hankkimaan uuden kiertopalkinnon kilpailtavaksi.

11. MINILENTOPALLO

Ottelut pelataan erillisenä turnauksena nuorisotyöryhmän päättämänä ajankohtana. Ottelut voidaan pelata myös liiton leirin yhteydessä.

Ottelut voidaan pelata ulkona tai sisätiloissa.

Verkon korkeus on 200 cm. Kentän mitat ovat 10 m x 9 metriä.

Joukkueen osallistujamäärää ei rajoiteta. Kentällä on kuusi nuorta, 10-13 vuotta kilpailuvuonna. Palokunnasta saa osallistua yksi joukkue.

Erät pelataan kymmeneen pisteeseen ja vähintään kahden pisteen erolla. Joka pallosta tulee piste. Ottelut ratkaistaan kahden voitettun erän perusteella.

Loppuottelussa erät pelataan viiteentoista pisteeseen ja voittoon vaaditaan kolme voittoerää.

Tasatuloksessa ratkaisee keskinäinen ottelu, voitettut pisteet, hävityt pisteet tai arpa.

Kiertopalkinnon saa omakseen se nuoriso-osasto, joka saa kolme peräkkäistä tai muuten viisi kiinnitystä kiertopalkintoon. Kiertopalkinnon omakseen saanut osasto on velvollinen hankkimaan uuden kiertopalkinnon kilpailtavaksi.

12. MINIMALJA

Kilpailun tarkoituksena on kehittää palokuntanuorten fyysistä kuntoa ja opettaa osaltaan tiimityöskentelyä, jota tarvitaan palokunnan muissakin tilanteissa.

Kilpailujoukkueen muodostavat kolme nuorta, joiden ikä saa olla 6-13 vuotta kilpailuvuonna. Joukkueiden määrää ei ole rajoitettu. Kilpailukaluston hoitaa järjestäjä.

Kilpailun kulku:

Joukkueen järjestäytyttyä kenttäpiirroksessa merkittyyn paikkaan ja muotoon, sekä ilmoittauduttua lähtövalmiiksi, antaa tuomari lähtöluvan.

Kilpailun neljä tehtävää on suoritettava kenttäpiirroksen mukaisessa järjestyksessä
Nuorten tehtäväjako on vapaa (ei vaihtoja, kuten sankoruiskukilpailussa)

Aikasakot:

Viiden sekunnin aikasakko seuraavista rikkeistä:

- suihkutusviivan ylitys
- tehtävän 2 reunan ylitys suihkuputkella
- tehtävässä 2 joukkue kulkee aitauksen läpi
- tehtävä 4 suihkuttaja katsoo levynreunan yli tai sivusta



Tehtävä 1:

Siirretään sankoruisku lähtöviivalle ja kaadetaan suihkutusviivan takaa kolme keilaa
Suihkutusviivaa ei saa ylittää.

Tehtävä 2:

Siirretään sankoruisku aitaukselle. Ohjataan suihkulla pallo ulos portista.
Aitaukseen ei saa koskea.

Tehtävä 3:

Siirrytään suihkutusviivalle, jonka takaa suihkutetaan laudankappaleet alas alustaltaan
Suihkutusviivaa ei saa ylittää.

Tehtävä 4:

Siirrytään esteelle, jossa olevan reiän (3-5 cm) kautta kaadetaan edessä olevat kolme keilaa. Yksi joukkueenjäsenistä neuvoo.

Kaikki tehtävät suoritetaan siten, että vain suihkua käytetään työskentelyyn. Ajanotto päättyy, kun kaikki tehtävät ovat oikein suoritettu. Voiton ratkaisee aika. Mikäli useammalla joukkueella on sama aika, niin voittaja on keski-ikältään nuorin joukkue. Kiertopalkinnon saa omakseen se nuoriso-osasto, joka saa kolme peräkkäistä tai muuten viisi kiinnitystä kiertopalkintoon. Kiertopalkinnon omakseen saanut osasto on velvollinen hankkimaan uuden kiertopalkinnon kilpailtavaksi.

LSPeL ry kustantaa henkilökohtaiset palkinnot kolmelle parhaalle joukkueelle.

KUVA KENTÄSTÄ SIVULLA 15

13. SANKORUISKU

Kilpailun tarkoituksena on kehittää palokuntanuorten fyysistä kuntoa ja opettaa osaltaan tiimityöskentelyä, jota tarvitaan palokunnan muissakin tilanteissa.

Kilpailujoukkueen muodostavat kolme nuorta, joiden yhteisikä saa enintään olla 45 vuotta kilpailuvuonna. Nuorten tulee olla kilpailuvuonna 10-17-vuotiaita ja samasta nuorisosaastosta. Joukkueiden määrää ei ole rajoitettu. Kilpailukaluston hoitaa järjestäjä.

Kilpailun kulku:

Kilpailujoukkueen aloitusjärjestystä ei määrätä erikseen.

Tehtävä 1:

Ryhmä kaataa keilat ykkösen toimiessa suihkumiehenä, kakkosen ruiskumiehenä ja kolmosen vedenkantajana. Sankoruiskua ei saa siirtää, eikä suihkun kärki ylittää suihkutusviivaa. Viimeisen keilan kaaduttua siirretään sankoruisku "jatkakaa"-huudon jälkeen toiselle suihkutusviivalle. Ennen siirtoa suoritetaan vaihto siten, että ykkönen toimii vedenkantajana, kakkonen suihkumiehenä ja kolmonen ruiskumiehenä, joka siirtää sankoruiskun.

Tehtävä 2:

Vesiastia täytetään suihkutusviivaa ylittämättä. Suihkun kärki ei saa ylittää suihkutusviivaa. Vesiastian täyttyä "jatkakaa"-huudon jälkeen muuttuvat tehtävät seuraavasti. Ykkösestä tulee ruiskumies, kakkosesta vedenkantaja ja kolmosesta suihkumies. Ruiskumies siirtää sankoruiskun seuraavalle suihkutusviivalle.

Tehtävä 3:

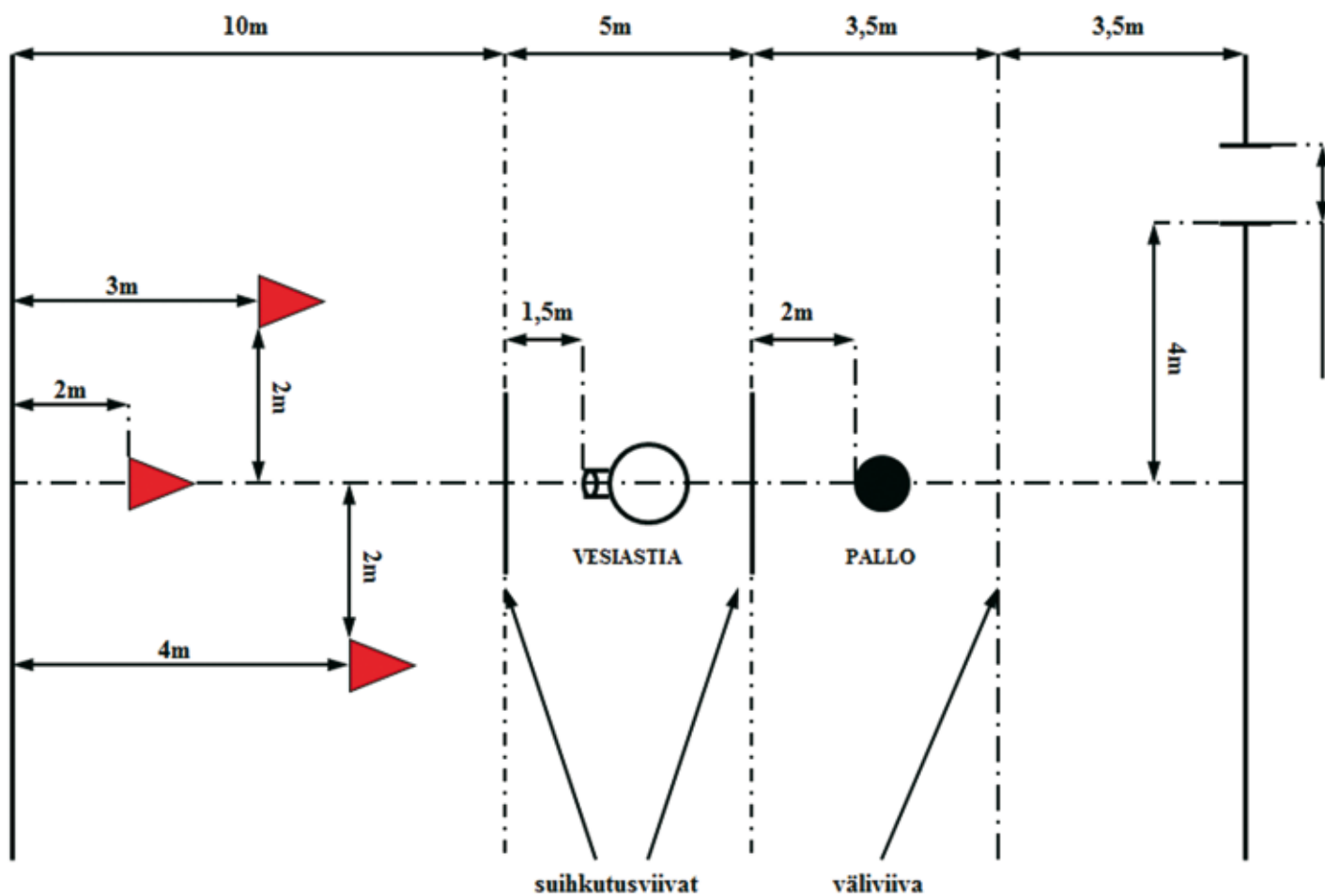
Edessä oleva pallo siirretään suihkulla väliviivalle ja tuomarin merkin jälkeen joukkue saa ylittää suihkutusviivan ja saattaa pallon maaliviivalla olevan portin läpi. Loppuaika otetaan siitä, kun joukkue kalustoineen seisoo lähtöasennossa maaliviivan takana järjestyksessä 1,2,3. Sankoruiskun ja ämpärin tulee olla pystyssä.

Arvostelu:

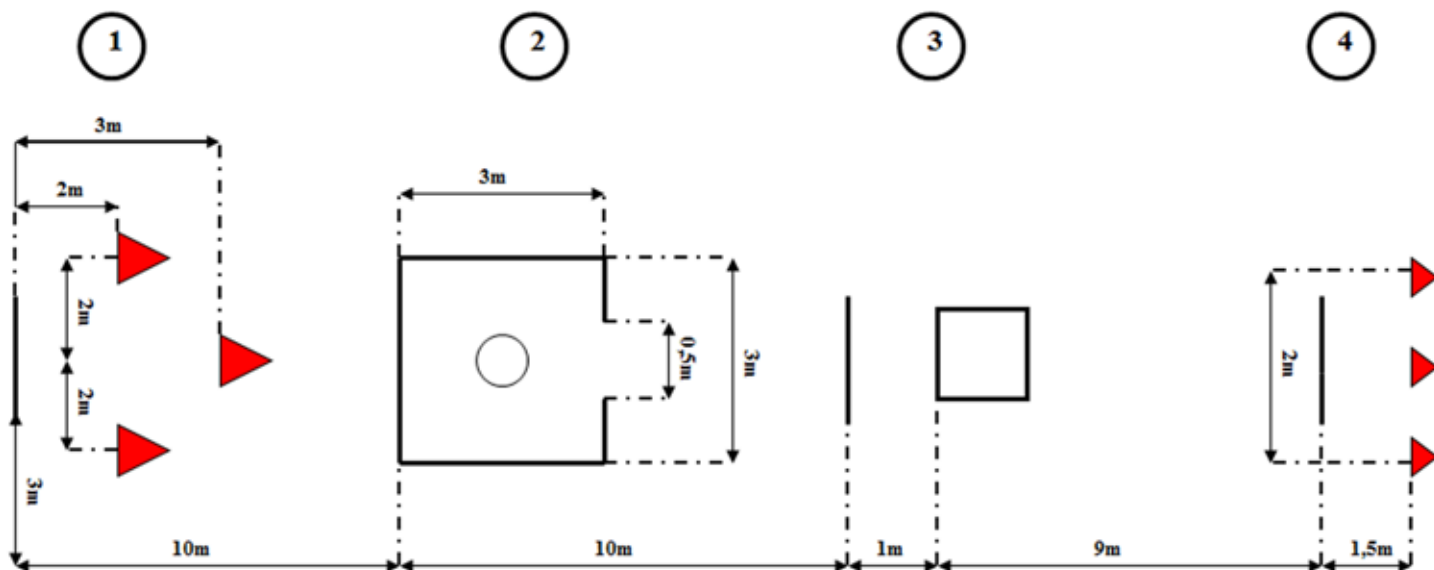
Paremmuuden ratkaisee aika, joka koostuu suorituksessa käytetystä ajasta ja mahdollisista virheistä. Virheistä lisätään loppu-aikaan viisi sekuntia. Virheitä ovat suihkutusviivan luvaton ylittäminen tai suoritukset virheellisessä järjestyksessä.



SANKORUISKUKENTTÄ



MINIMALJAKENTTÄ



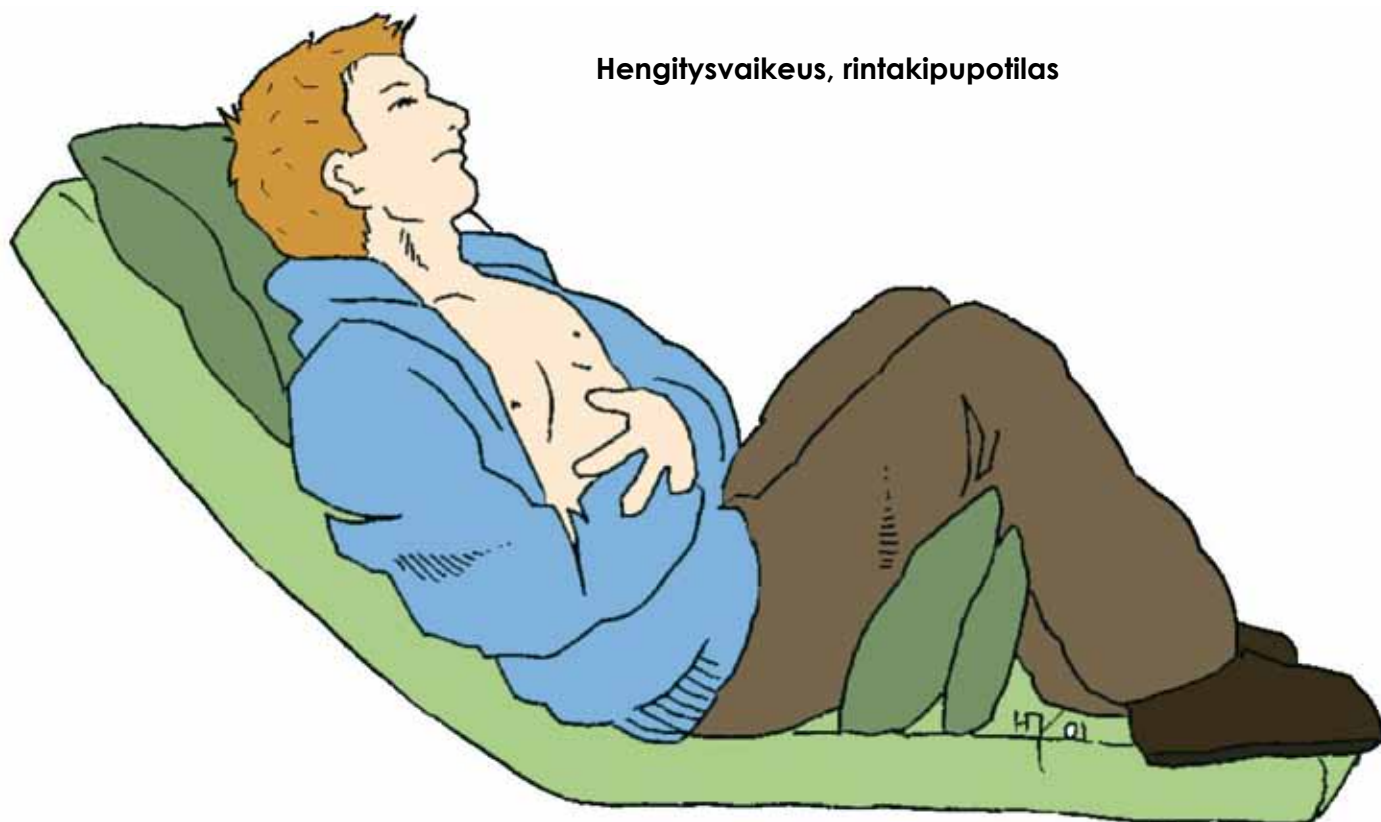
LIITE 1

Kuljetusasennot

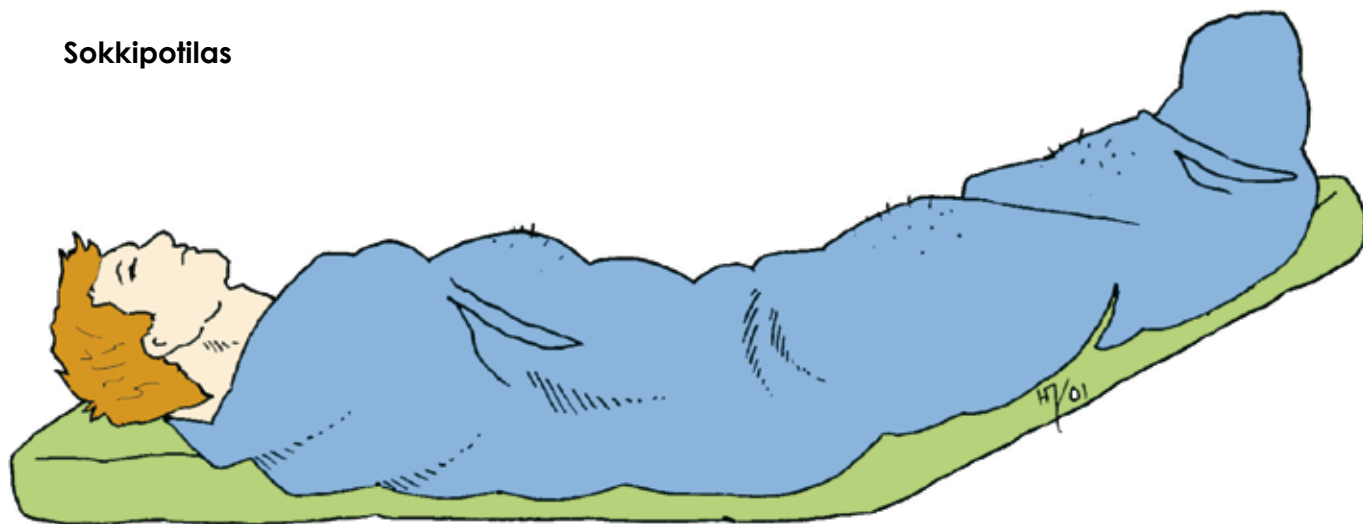
Vatsaan loukkaantunut potilas



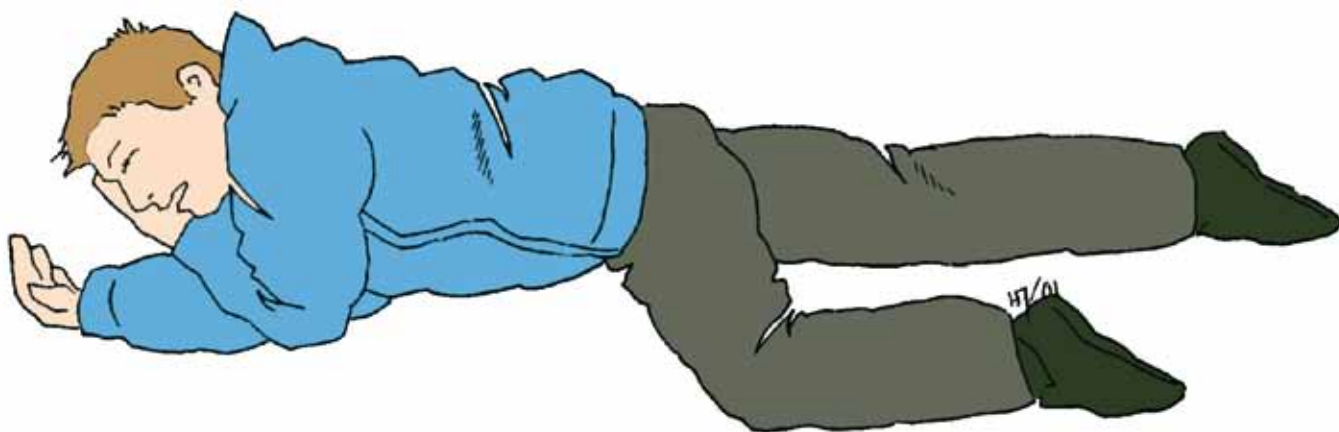
Hengitysvaikeus, rintakipupotilas



Sokkipotilas



Tajuton potilas





LÄNSI-SUOMEN
PELASTUSALAN LIITTO